

# お知らせ装置を つくろう

社会と情報

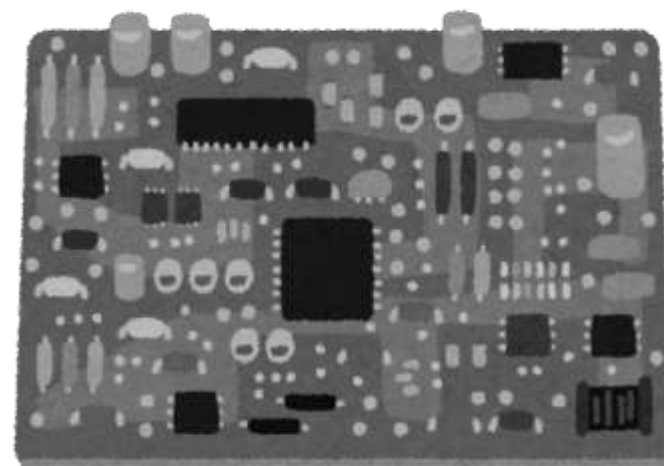
平成29年10月16日

## 「プログラミング」とは……

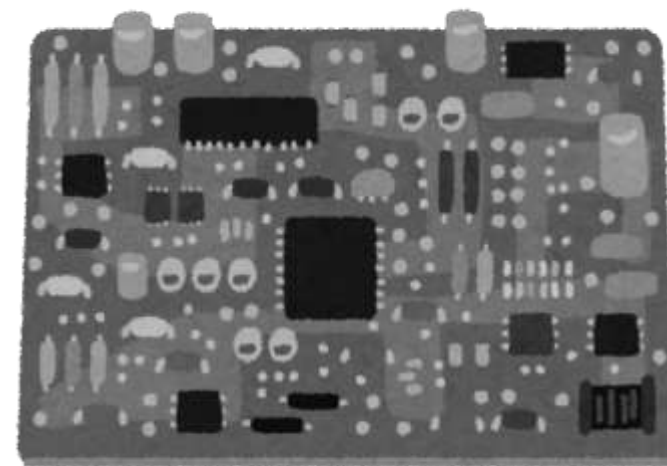
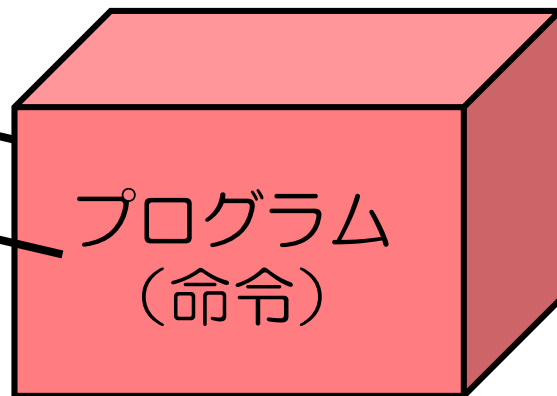
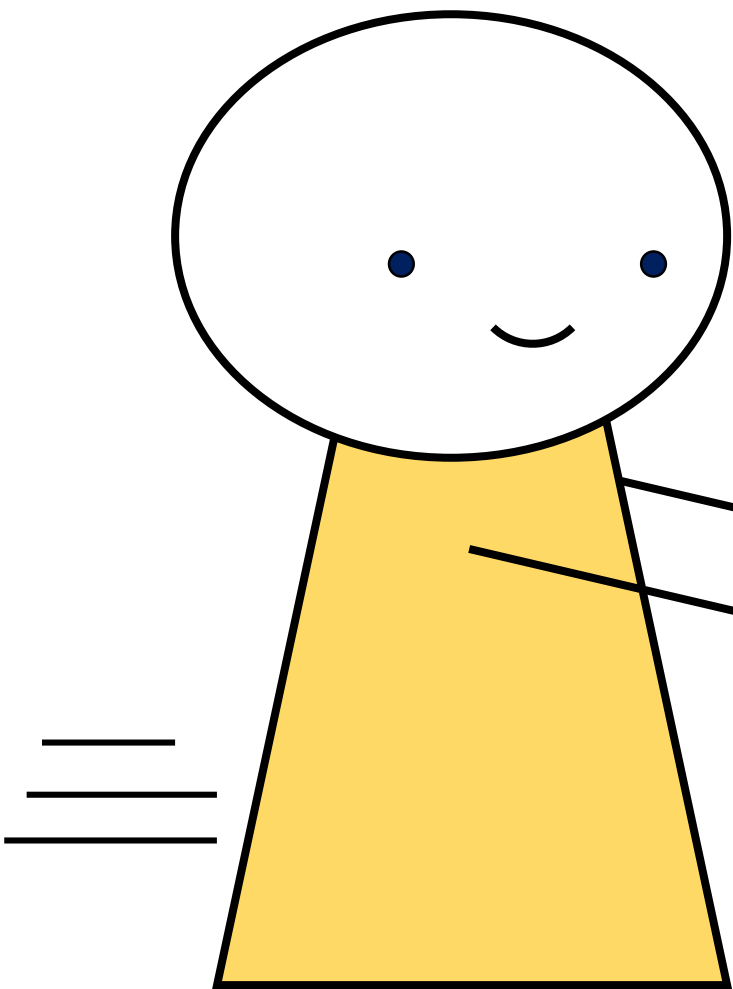
コンピュータが動くための命令（プログラム）を  
つくること

う、動けない

.....



コンピュータ

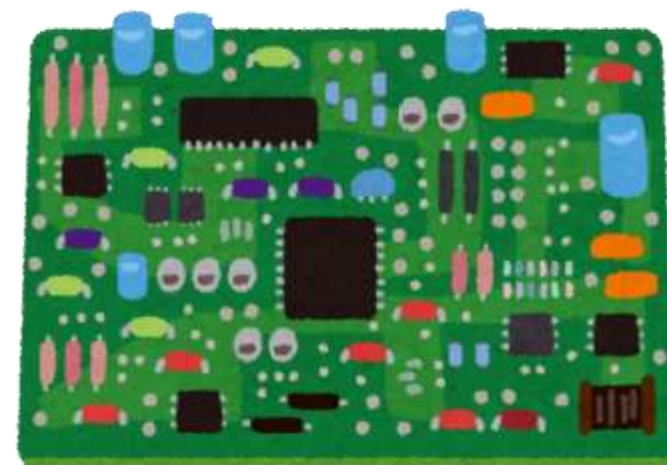


コンピュータ



動けるように  
なったぜ！！

やったー



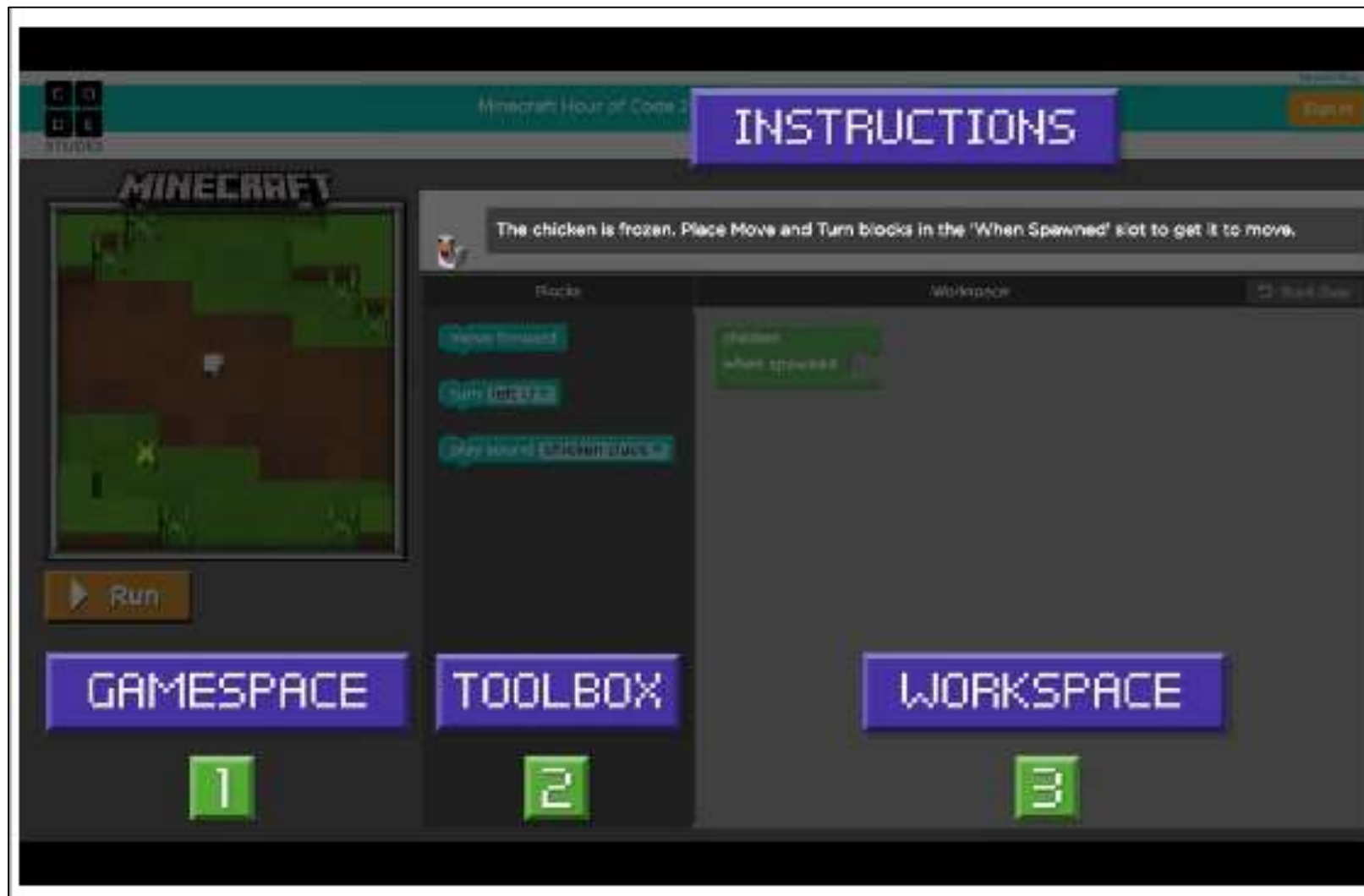
コンピュータ

# Hour of Code とは……

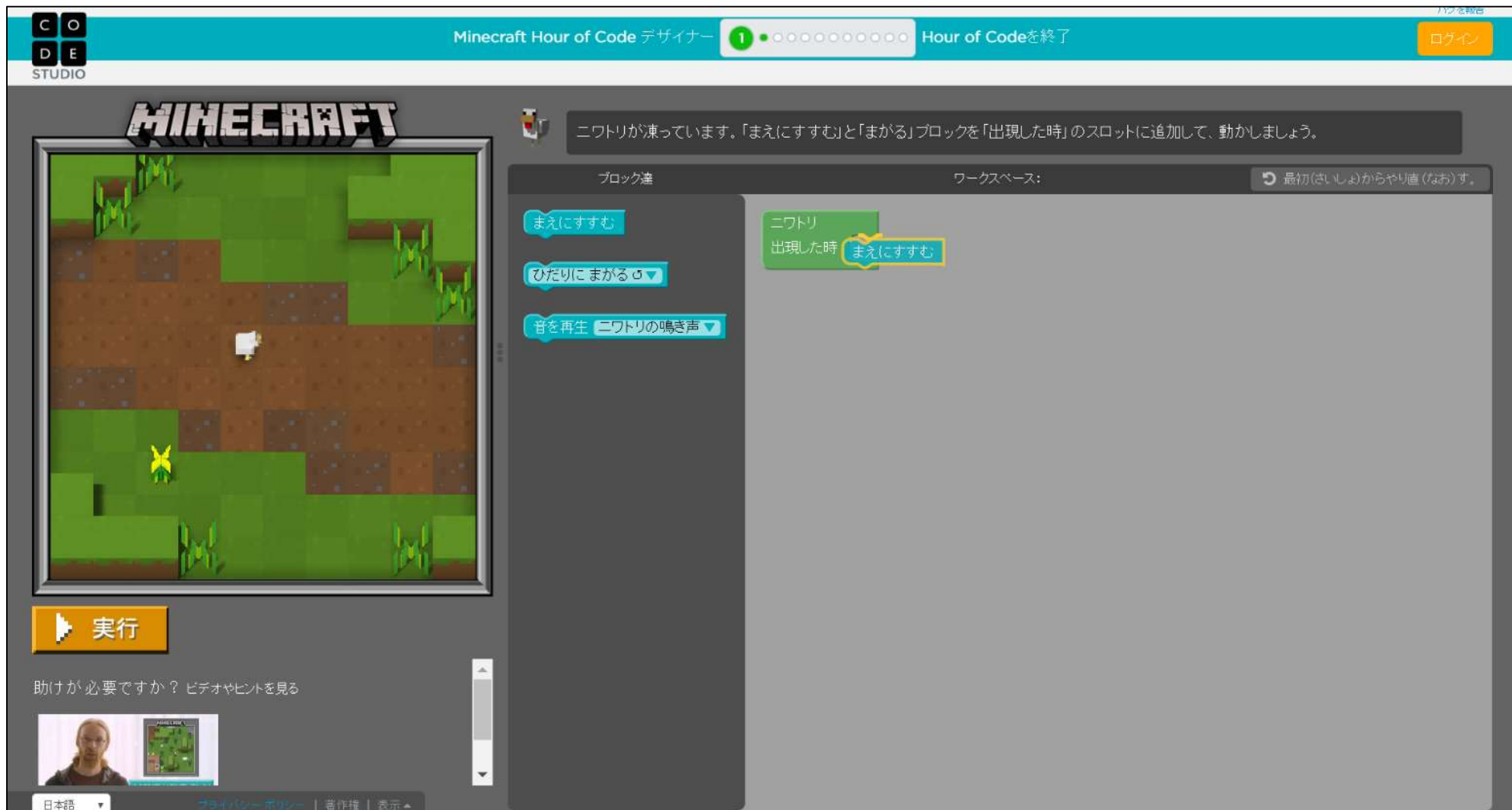
- アメリカのプログラミング普及団体「Code.org」によってつくられたプログラミング教材。1時間でプログラミングの体験をすることができる入門用教材
- 様々な種類の教材があるが、今日は「Hour of Code Minecraft デザイナー」を使う



# 画面の見方



# ステージ1





# ステージ2

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

2

Hour of Codeを終了

ログイン

MINECRAFT



実行

助けが必要ですか？ビデオやヒントを見る



日本語

フレイバー ボグシール | 著作権 | 表示

素晴らしい! ニワトリが動いたね!でも、動きが止まってしまったね。Minecraftのゲーム内だと、ニワトリはずっと歩き続けるのにおかしいね。「ずっとくりかえす」ループを使ってニワトリを動かし続けよう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

ひだりに まがる

音を再生 ニワトリの鳴き声

落とす タマコ

ニワトリ  
出現した時

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

ひだりに まがる

# ステージ3

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー


3

Hour of Codeを終了

ページを印刷

ログイン

# MINECRAFT



実行

ニワトリがすべて同じ方向に動いているのは変だね。Minecraftのゲームの中では、ニワトリはランダムに動くことで本物のように見せているね。「ランダムに向きを変える」ブロックを使って、ニワトリをランダムに動かそう。

ブロック箱

ワークスペース:

最初(はじき)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

ランダムに向きを変える ▼

落とす タマゴ ▼

音を再生 ニワトリの鳴き声 ▼

待つ ランダム ▼

ニワトリ  
出現した時

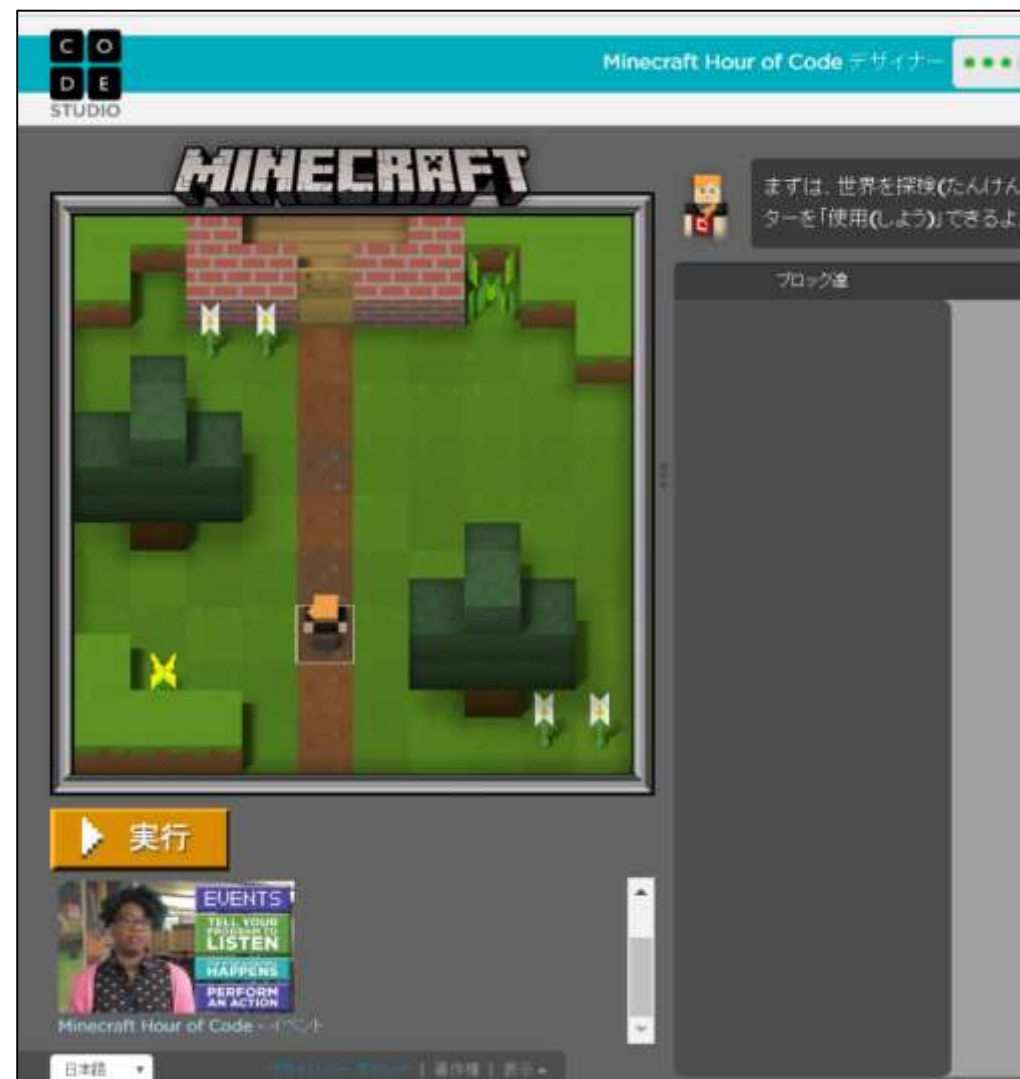
ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

ランダムに向きを変える ▼

日本語

# ステージ4




# ステージ5

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー 5 Hour of Codeを終了

ログイン

# MINECRAFT



実行

Minecraft では、羊は羊の毛を落とします。「落とす」のブロックを「使用された時」の中に置いて、それから歩いて行って羊を使ってアイテムを落とさせよう。

ブロック達

ワークスペース

ずっとくりかえす  
やること

落とす 羊(ひつじ)の毛(け)

まえにすすむ

ひだりにまがる

待つ とても短い

目を再生 羊の鳴き声

羊  
使用(しよう)された時 落とす 羊(ひつじ)の毛(け)

日本語


# ステージ6

C O  
D E  
STUDIO


Minecraft Hour of Code デザイナー 6 Hour of Codeを終了

ログイン

MINECRAFT



実行



牛たちが迷子になっているよ!「向かって一歩動く」のブロックを「ずっとくりかえす」ループの中に置いて、右下の草の場所まで連れて行ってあげよう。

ブロック達

ワークスペース

🔄 最初(赤い丸)からやり直せます。

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く プレイヤー

ひだりにまがる

床とす ミルク

音を再生 牛の鳴き声

待つ とても短い

牛

出現した時

ずっとくりかえす  
やること 向かって一歩動く プレイヤー

触(さわ)られた時

音を再生 牛の鳴き声

使用(しよう)された時

床とす ミルク

日本語

# ステージ7


C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

Hour of Codeを終了

ログイン

MINECRAFT



実行



羊に向かう道が石の壁(かべ)でふさがれているね。ラッキーなことに、ここにクリーパーがいるよ。クリーパーは触れると、しばらくしてから爆発(ばくはつ)するよ。クリーパーの爆発で壁を吹き飛ばして、羊のところへ行こう!

ブロック達

ワークスペース:

最近(さいしん)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く 羊

ひだりにまがる

攻撃(こうげき)

爆発 (ばくはつ)

点滅 (てんめつ)

落とす 炎(えん)

音を再生 クリーパーの音

待つ とても短い

クリーパー  
出現した時

ずっとくりかえす  
やること

向かって一歩動く 羊

音を再生 クリーパーの音

触(さわ)れられた時

点滅 (てんめつ)

点滅 (てんめつ)

待つ 長い

爆発 (ばくはつ)

使用(しよう)された時

日本語



# ステージ8

C O  
D E  
STUDIO


Minecraft Hour of Code デザイナー

8

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン



実行

大変だ!ゾンビに囲まれてしまった!アイアンゴーレムをプログラムして、ゾンビを追いかけて攻撃(こうげき)するよう(しよう)!

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

向かって一步動く ゾンビ

ひだりにまがる

攻撃(こうげき)

消える

落とす

音を再生 木の破壊

点滅(てんめつ)

爆発(ばくはつ)

待つ とても短い

アイアンゴーレム  
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

ずっとくりかえす  
やること

向かって一步動く ゾンビ

攻撃(こうげき)

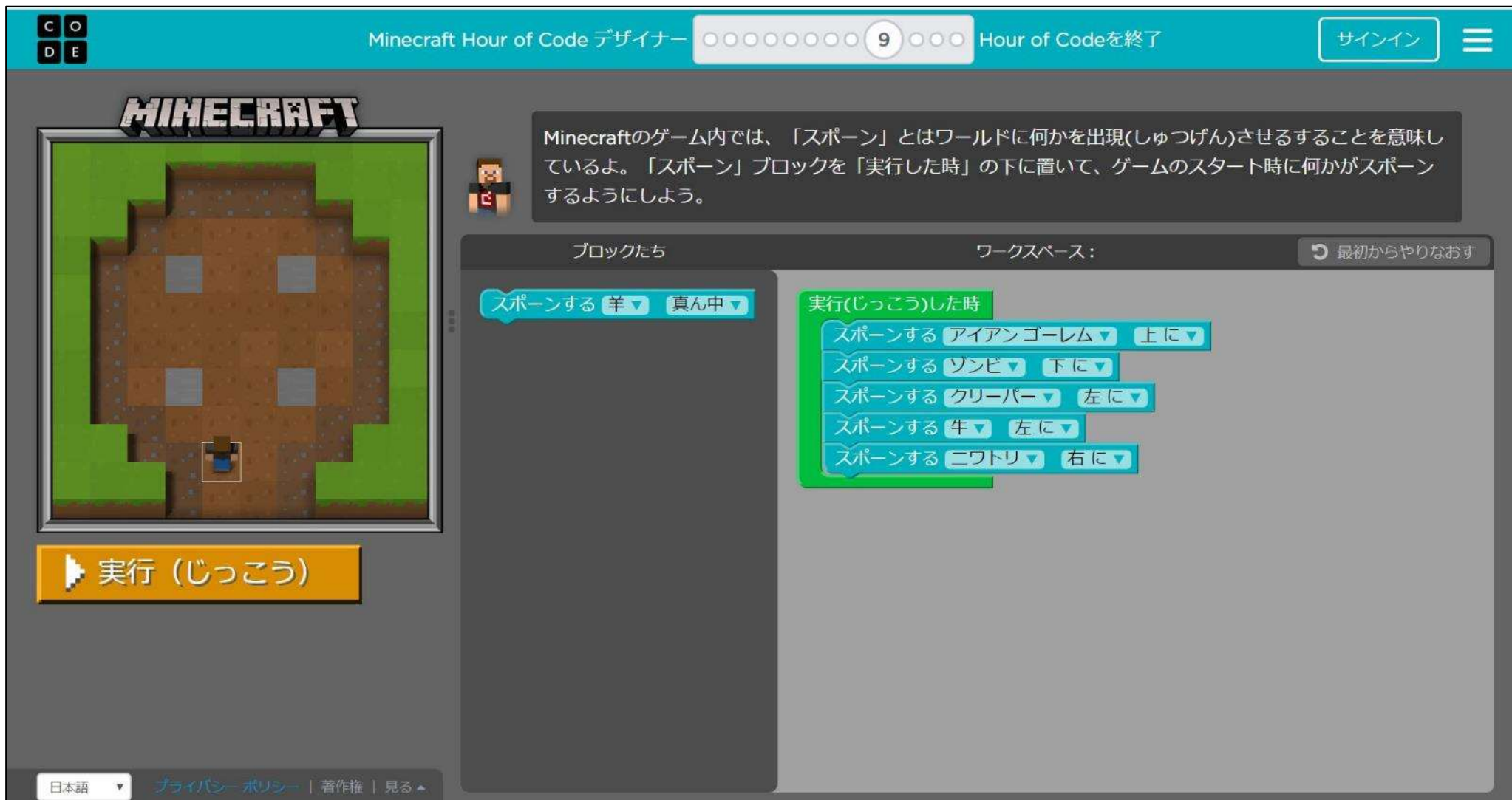
音を再生 アイアンゴーレム攻撃

攻撃(こうげき)

音を再生 アイアンゴーレム攻撃

日本語 プライバシーポリシー 著作権 表示

## ステージ9





# ステージ10

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

10

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン

# MINECRAFT



リセット

助けが必要ですか？ビデオやヒントを見る



SPAWN  
=  
CREATE  
MAKE ZOMBIES  
COOL IK

日本語

ガイドライン | ガリシー | 著作権 | 表示

ゾンビをスポーン(出現)させよう。「スポーン」ブロックを使って、夜が来たら3体のゾンビがスポーンするようにプログラムしよう。そして、ゾンビたちがあなたを追いかけるようにして、朝まで生き延びよう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

スポーンするゾンビ上

ずっとくりかえす  
やること

まえにすすむ

向かって一歩動くプレイヤー

ひだりにまがる

待つとても短い

消える

点滅(てんめつ)

音を再生ゾンビのうめき声

落とす土

攻撃(こうげき)

夜になった時

スポーンするゾンビ上

スポーンするゾンビ右

スポーンするゾンビ左

ゾンビ出現した時

ずっとくりかえす  
やること

向かって一歩動くプレイヤー

待つランダム

触(さわ)れられた時

待つ短い

攻撃(こうげき)

使用(しよう)された時

点滅(てんめつ)

消える

日中になった時

消える

# ステージ 1 1

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

11

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン

MINECRAFT

スコア: 5



リセット



ゲームに欠かせないものといえば、得点(とくてん)だね。このレベルから、何かがあったときに得点を追加(ついか)できるようになるよ。このレベルでは、アイアンゴーレムと追いか(け)っこをするゲームを作ってみよう。「スコアに 1 追加」ブロックを使って、捕まえた時に 1 ポイント獲得できるようにしよう。5 ポイント獲得で勝利だよ!

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

スポンする 羊 下

ずっとくりかえす  
やること

くわえる 1 スコアに

向かって一歩動く プレイヤー

離れる プレイヤー

ひだりに まがる

消える

音を再生 羊の鳴き声

待つ とても短い

アイアン ゴーレム  
出現した時

ずっとくりかえす  
やること 待つ 普通  
離れる プレイヤー

触(さわ)れられた時

待つ とても短い  
消える  
音を再生 シューツ  
くわえる 1 スコアに

使用(しよう)された時

消える

攻撃(こうげき)された時

消える

日中になった時

夜になった時

日本語 プレイバナー 新リレー 著作権 表示

# ステージ 1 2

C O  
D E  
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

Hour of Codeを終了

MINECRAFT

スコア: 0



実行

助けが必要ですか? ビデオやヒントを見る



日本語

自分だけの Minecraft を作ろう! 羊やクリーパーをスポーンさせて、思い通りの動きさせよう!

ブロック連

ワークスペース:

最初(はじめ)からやり直(なお)す。

スポーンする 羊

すっとくりかえす  
やること

繰り返す (くりかえす) 2  
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く プレイヤー

離れる プレイヤー

ひだりにまがる

落とす

音を再生 木の破壊

くわえる スコアに

実行(じっこう)した時

スポーンする 羊

スポーンする 羊

日中(ひる)になった時

スポーンする 羊

夜(よる)になった時

スポーンする

アイアンゴーレム  
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

クリーパー  
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

ゾンビ  
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

羊

ニワトリ