

自分の描いたキャラクターが
登場するゲームを
プログラミングで表現しよう！

講師の先生の紹介

- 赤松 裕子 先生

- 土橋 遊 先生

(NPO法人 CANVAS)

今日の目標

- プログラミングを体験してみましょう。
- プログラムを変えると動作が変化するか確かめましょう。
- どんなものが作れるのか考えてみましょう。

プログラミングってなに？

- プログラムを作ること…
- プログラムってなんだろう

コンピュータのプログラムの例

```
#include<stdio.h>
void swap( int *, int * );
int main( void )
{
    int a = 10;
    int b = 90;
    printf( "a = %d, b = %d¥n", a, b );
    swap( &a, &b );
    printf( "a = %d, b = %d¥n", a, b );
    return 0;
}
void swap( int *x, int *y )
{
```

Scratchについて

- パソコンで「scratch」と検索してみよう
- 友達が作ったプログラムを見てみよう
- 自分で作ってみよう