

概要

- 日時：7月1日(金) 第3回目
- 場所：パソコンルーム
- 対象：5年生（1組：32名 2組：32名）
- 使用機材：PC（2人1台）
- 使用言語：Hour of Code(マイクラフト) <https://code.org/mc>

	学習内容	ねらい
導入 10分	1. 前回授業の振り返り 2. 授業進行のルールを確認 3. 「繰り返し」のブロックについて	2. 話を聞く時間と、操作を行う時間はきちんと分ける。操作はペアで交互に行う。 3. ステージ5をピックアップして「繰り返し〇回」のブロックを使う場合と使わない場合の2つの方法を行って見せながら、繰り返しのブロックの使い方、概念について確認する。
展開 30分	4. プログラミング：繰り返し 5. 発表	4-1. ステージ5～8をペアで相談しながら進める。 4-2. 早く終わったペアは、ステージ5に戻り、ミッション以外の様々な動きや形づくりに取り組んでもらう。 5-1. ステージ5をピックアップして、異なったスクリプトを試した2、3組に発表してもらおう。 5-2. 発見した様々な繰り返しを活用した面白い動きや形などを共有する

まとめ 5分	6. 今日の授業の振り返り	6. プリントを記入して今日の振り返りを行う
-----------	---------------	------------------------