

概要

- 日時：6月10日(金) 第2回目
- 場所：パソコンルーム
- 対象：5年生（1組：32名 2組：32名）
- 使用機材：PC（2人1台）
- 使用言語：Hour of Code(マイクラフト) <https://code.org/mc>

	学習内容	ねらい
導入 10分	1. 前回授業の振り返り 2. 授業進行のルールを確認	1. 1～2のステージを進行に沿いながら進め基本操作の再確認 1-2. 向きの命令ブロックは誰にとっての向きなのか、問いを投げかけて考えるきっかけをつくる 2. 話を聞く時間と、操作を行う時間はきちんと分ける。操作はペアで交互に行う
展開 30分	3. プログラミングの基本体験 4. 発表	3. 1～5ステージをペアで相談しながら進める。時間を区切って行う 4. ステージ4をピックアップして、異なるスクリプトを試したを2、3組に発表してもらう 4-2. 同じゴールでもアプローチの違いを共有して、回答は1つではないことを確認する
まとめ 5分	7. 今日の授業の振り返り	7. プリントを記入して今日の振り返りを行う