

自分の描いたキャラクターが
登場するゲームを
プログラミングで表現しよう！

今日の目標

- 日常生活をプログラムで表してみましよう。
- 動きを予想してから、プログラムを変えてみましよう。
- どんなものが作れるのか考えてみましよう。

プログラミングってなに？

- プログラムを作ること…
- プログラムってなんだろう

Scratchを触ってみよう

- ねこを動かしてみよう
- ねこの動きを工夫してみよう
- 歩くような動作をさせてみよう